

JOGOS • INTERNET • EXPERIÊNCIAS • ATELÊ DE DESENHO • COMICS

R\$ 4,90

Veja nossa festa de lançamento da revista

Promoção de lançamento

3,90

CARTOON NETWORK

A REVISTA

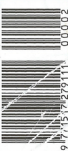
2
Novembro 1999

GRÁTIS NESTA EDIÇÃO
4
STICKERS

Cartoons
vão ao
zoológico

Dexter
e o mundo dos
insetos

EXPLOSÕES VULCÂNICAS



**CARTOON
NETWORK**
A REVISTA



**A VACA E O
FRANGO**

NESTE NÚMERO

CARTOON NETWORK A REVISTA



A VACA E O FRANGO

Uma aventura superexplosiva para você aprender tudo sobre vulcões.

LABORATÓRIO CARTOON

Manda-Chuva e sua turma ensinam você a construir um vulcão.



ZOOLOGICO

Cartoons dão uma aula sobre como vivem os animais em cativeiro.

PENÉLOPE

Mais uma "loucura sobre rodas" com a nossa heroína das pistas.



ATELIÊ DE DESENHO

Johnny Bravo dá as dicas para você se tornar um grande artista.

RAIO X

O nosso entrevistado do mês é o excêntrico Frango.

JOGOS

Passatempos divertidos com seus cartoons favoritos.



SCOOBY-DOO

Será que Salsicha tirará a barba?

DEXTER

Dee Dee e seu irmão no mais divertido laboratório do mundo.

CORREIO

Espaço reservado para suas cartas e desenhos.

FIQUE LIGADO

**CARTOON
NETWORK**

Oi, Gatinha! Sou Johnny Bravo. Confira minhas novas peripécias

Está cansada de procurar por um homem bonito, musculoso e loiro? Então é impossível deixar passar as novas aventuras de Johnny Bravo. Nesses episódios, Johnny impressionará o mundo com seus galanteios e, quem sabe, finalmente consiga conquistar uma garota. Desde 5 de novembro de 1999, todas às sextas-feiras, às 20h30; aos sábados, às 11 horas; aos domingos, às 14 horas; e às segundas-feiras, à meia-noite.



Desde 5 de
novembro de 1999

Aventuras das Superpoderosas no Cartoon Network



Para acompanhá-las em suas lutas contra os vilões de Townville, é necessário sintonizar o Cartoon Network todas às sextas-feiras, às 20 horas; aos sábados, às 10 horas; e aos domingos, às 18 horas. O melhor entretenimento com Florzinha, Lindinha e Docinho! Antes de ir dormir!

Um Século de Sorrisos



"OS 100 MELHORES CARTOONS"

Participe da contagem regressiva para a chegada do ano 2000! Basta sintonizar "Os 100 Melhores Cartoons" no Cartoon Network, de segunda à sexta-feira, às 11 horas e às 14 horas; aos sábados e domingos, às 21 horas. Só no Cartoon Network, o melhor canal para os desenhos animados!



Cinetoon

Aos sábados,
às 21h10

"O Corcunda de Notre Dame"
(6 de novembro)
"Pocahontas"
(13 de novembro)
"A Pequena Sereia"
(20 de novembro)
"A Loja de Brinquedos"
(27 de novembro)



EXPLOSÕES

VULCÂNICAS

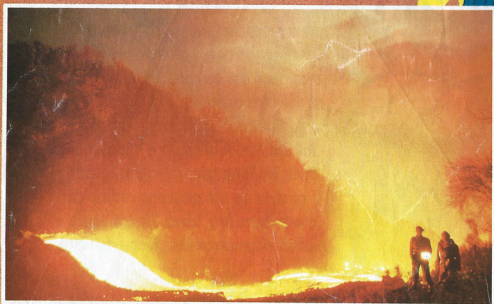
RATA-
TATÁ!!

A Terra está viva. Ela se agita, balança, pulsa, treme. Mas não existe nada que se compare a uma erupção vulcânica. O interior de nosso planeta ferve desde o começo dos tempos e os vulcões são as válvulas por onde é libertada toda a força da natureza, acumulada ao longo dos séculos. A erupção é o movimento final. Em uma grande explosão saem, através de um pequeno orifício da crosta terrestre, lavas, cinzas, areia e rochas incandescentes. Tudo... fervendo!



O QUE É UM VULCÃO:

É um lugar na superfície terrestre por onde o magma - isto é, a rocha quente e derretida do interior do planeta - é impulsionado para fora em uma violenta e ruidosa explosão ou simplesmente como um rio de lava lento e longo. A maioria dos vulcões atuais foi formada há cerca de 4 bilhões de anos.



▲ O MAIS PERIGOSO

Encontra-se na ilha da Sicília (Itália), chama-se Etna e, com 3.350 metros, é o mais elevado e ativo vulcão da Europa. Já sofreu mais de 200 erupções: a primeira em 1500 a.C. e a última em janeiro de 1998.

O QUE SAI PELA CRATERA!

Um monte de coisas misturadas, numa combinação de elementos gasosos, líquidos e sólidos: lavas e rochas incandescentes (magma), gases tóxicos sulfurosos e cinzas. Tudo isso provoca avalanches de barro e rochas, tremores de terra e descargas elétricas.





POR QUE ÀS VEZES SE PRODUZ A "CHUVA ÁCIDA"?

A erupção vulcânica lança pelo ar uma coluna de gases e cinzas. Caso chova, as gotas de chuva podem se misturar com os gases ácidos que aderem às cinzas, causando o que se chama "chuva ácida", muito prejudicial às pessoas, à vegetação e também às estruturas metálicas. >>>



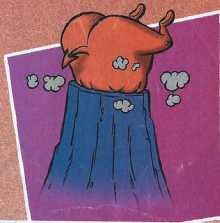
O MAIS ATIVO

A Ilha do Havaí, localizada no Oceano Pacífico, é formada por cinco vulcões. O Kiláuea (na foto) é considerado o mais ativo da Terra, já que tem entrado em erupção em todos os meses, desde 1983.



QUANDO UM VULCÃO ESTÁ ATIVO E QUANTOS EXISTEM ATUALMENTE?

Um vulcão ativo é aquele que entrou em erupção nos últimos 10 mil anos, depois da última grande glaciação. Até agora se registram 1.343 vulcões ativos, dos quais uns 25 entram em erupção a cada ano. 🌋



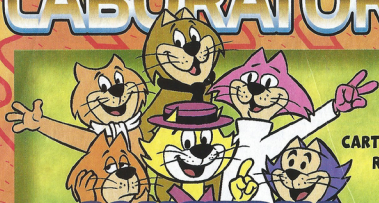
CHILE, TERRA DO FOGO

O Chile encontra-se na zona geológica mais ativa do planeta, o Círculo de Fogo do Pacífico. Tem 2.085 vulcões, a maioria deles na Cordilheira dos Andes, e apenas 55 estão em atividade nos dias de hoje. Os mais importantes são: o Ojos del Salgado, localizado na fronteira com a Argentina, com 6.887 metros, que é o vulcão em

atividade mais alto do mundo; e o Villarrica, situado em uma importante área turística, que é o mais ativo da América do Sul e nos últimos 100 anos sofreu pelo menos quatro erupções grandes e trágicas.



LABORATÓRIO CARTOON



CONSTRUA O SEU VULCÃO

HÁ POUCOS DIAS,
A UNIDADE DE
VULCANOLOGIA DA
CARTOON NETWORK - A REVISTA
REALIZOU UM TESTE ÚNICO
EM TODO O MUNDO:
A SIMULAÇÃO DE UMA
ERUPÇÃO VULCÂNICA...
COM LAVA E TUDO!

MATERIAIS

1 VASILHAME PLÁSTICO
CILÍNDRICO
1 SACO DE ARGILA
1 COLHERES DE
BICARBONATO
1/2 XÍCARA DE VINAGRE
1/2 XÍCARA DE ÁGUA
1 COLHER DE CAFÉ DE
DETERGENTE
CORANTE VERMELHO

Chuchu colocou
um vasilhame
plástico bem
no meio da
argila.



Espeto modelou
a argila ao redor
do vasilhame
de plástico
até formar
um cone,
simulando uma
montanha.



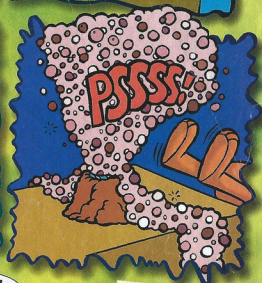
Bacana jogou três
colheres de
bicarbonato
dentro do
vulcão.



Batatinha misturou meia xícara de
vinagre, meia de água, um pouco
de detergente
líquido e umas
gotas de
corante
vermelho.



Gênio despejou o líquido
preparado dentro do
vulcão que já
continha o
bicarbonato e...



ERUPÇÃO!



ATENÇÃO

Não nos responsabilizamos
por possíveis danos
causados a toalhas,
pisos e tapetes se as
quantidades de vinagre,
bicarbonato, detergente
ou corante forem
exageradas. Em nenhuma
hipótese a mistura deverá
ser bebida.

4

MANEIRAS DE... "SER UM BOM COMPANHEIRO"

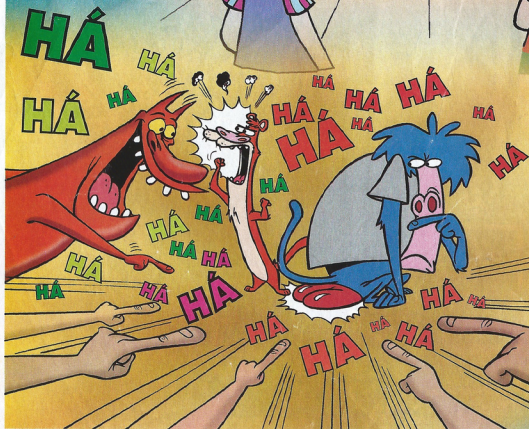
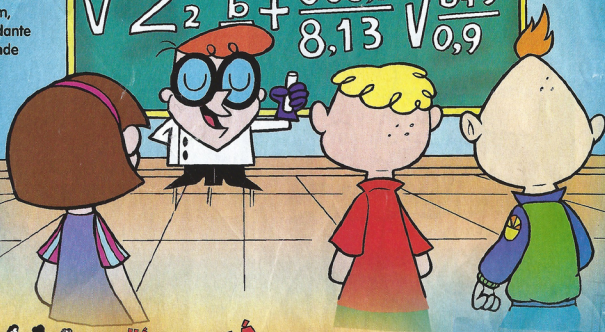
**EM TODOS OS
MOMENTOS E LUGARES
SEMPRE APARECE UMA
OPORTUNIDADE PARA
QUE VOCÊ SEJA O
PROTAGONISTA DE SUA
AVENTURA ESCOLAR.**

AJUDAR...

Demonstre a seus colegas que você não apenas sabe tudo o que lhe ensinaram, mas também é um estudante generoso, que compreende que qualquer um pode precisar de sua ajuda. E, mesmo quando não a pedirem, ofereça-a.

$$+Z_1 + \frac{a}{b} \sqrt{b} \times \frac{1}{2} \times 0\%$$

$$\sqrt{Z_2} \frac{b}{+} + \frac{000,7}{8,13} \sqrt{\frac{b+9}{0,9}}$$



PROTEGER...


Todos temos traços particulares que nos tornam diferentes das outras pessoas. E isso deve ser respeitado. Seja corajoso e defenda seu colega com problemas. Seu exemplo permitirá que os demais compreendam que o respeito é fundamental entre as pessoas.

REPARTIR...

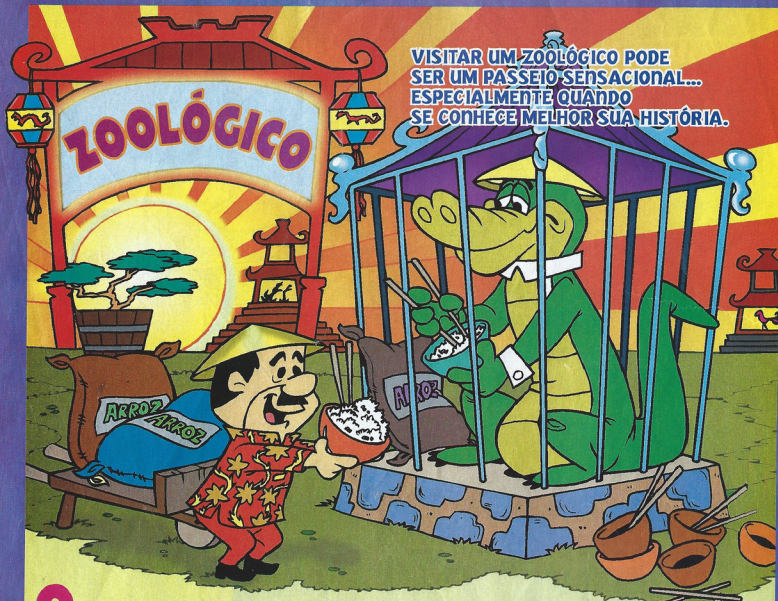
O intervalo das aulas é o momento ideal para a gente estar com os amigos. Aproveite então para repartir com eles seu lanche predileto. Principalmente se for um daqueles sanduiches especiais.



SER SOLIDÁRIO...

Nunca se esqueça daquele colega mais solitário e tímido, que quase não sai para o pátio na hora do recreio. Se encontrar algum deles nessa situação, aproxime-se e converse com ele. Se seu colega mostrar interesse, convide-o para brincar com você e seus amigos. Afinal, onde brincam dois, brincam três, quatro... 

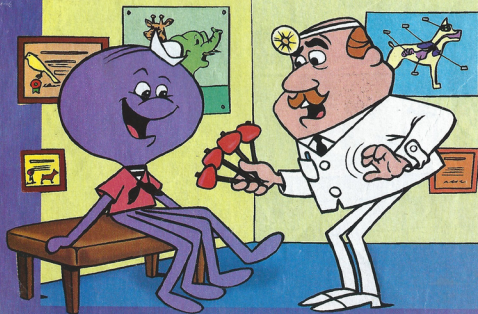




**VISITAR UM ZOOLOGICO PODE
SER UM PASSEIO SENSACIONAL...
ESPECIALMENTE QUANDO
SE CONHECE MELHOR SUA HISTÓRIA.**

O costume de colecionar animais vivos existe há muitos séculos. Os imperadores chineses, no século V, já mandavam construir enormes jardins para criar e expor espécies exóticas trazidas dos mais longínquos recantos do Império. O gosto pelos animais atingiu também os antigos romanos, que, à

medida que iam conquistando novos territórios, começaram a capturar todo tipo de feras selvagens. Os mais admirados sempre foram os leões e elefantes, os quais, depois de levados para a cidade, tornaram-se as principais atrações dos circos.



CIÊNCIA ANIMAL

Contudo, o que hoje se conhece como "zoológico" é uma invenção mais moderna. A partir do século XVI, devido ao aumento das viagens de exploração empreendidas pelos europeus em todos os continentes, o estudo das espécies animais deu origem a uma nova ciência: a Zoologia. Assim foi batizada a disciplina que se dedica a investigar e conhecer com mais detalhes os diferentes aspectos da vida animal.

Como os cientistas tinham de guardar os animais em algum lugar, surgiram os jardins zoológicos em toda a Europa. A origem, os hábitos alimentares e reprodutivos, o comportamento e as enfermidades animais são estudados até hoje pelos zoólogos.



PÚBLICO CURIOSO

Pouco a pouco, porém, essas iniciativas que eram exclusivamente científicas também foram adquirindo maior importância pública. Os jardins zoológicos tornaram-se centros educativos para satisfazer a curiosidade que os animais despertavam na população, especialmente entre as crianças. Atualmente, toda informação disponível sobre um animal é levada ao público por meio de cartazes colocados no local onde se aloja cada uma das espécies e, nos zoológicos mais modernos, utiliza-se também a projeção de vídeos, além de cursos e exposições de especialistas.



QUERO SAIR DAQUI!

Cada vez que chega um animal ao jardim zoológico, o principal problema que surge é sua adaptação à "nova casa". Claro que isso nem sempre é possível, uma vez que há espécies que não suportam a ideia de viver o tempo todo sob o olhar atento dos visitantes.





É cada vez mais comum ver os visitantes interagirem com alguns animais, especialmente os recém-nascidos, jovens ou inofensivos, com os quais é possível brincar sem correr riscos. Hoje, a maior utilidade dos zoológicos é a possibilidade de criar e proteger espécies em perigo de extinção, aquelas cuja existência em seu ambiente natural encontra-se cada vez mais ameaçada pelos caçadores ou por graves problemas ecológicos. Por tudo isso, o jardim zoológico é um dos melhores lugares onde se

pode entrar em contato com a natureza que nos rodeia. O maior desafio desses locais é contar com instalações apropriadas para o alojamento dos animais. O mais importante é assegurar-lhes um abastecimento correto e confortável de água e alimentos, além de comodidade e espaço suficientes para evitar os problemas decorrentes do confinamento prolongado.

FIM

NÃO ALIMENTE OS ANIMAIS

Manter um grande número de espécies em um espaço pequeno, como pode ser um jardim zoológico, requer atenção de seus funcionários para poder detectar e curar suas doenças. Além disso, eles devem cuidar para que os animais recebam uma alimentação adequada e saudável, o que é muito difícil quando os visitantes, desrespeitando as regras, atiram todo tipo de comida para poder ver o animal realizando algum "show artístico".



NOSSA HISTÓRIA COMEÇA
NO LONGÍNQUO JAPÃO...

Os Perigos de Penélope

...ONDE OS MAIS TEMÍVEIS
DEMÔNIOS DA VELOCIDADE DE
TODO O MUNDO COMPETEM EM
UMA ARRISCADA CORRIDA.

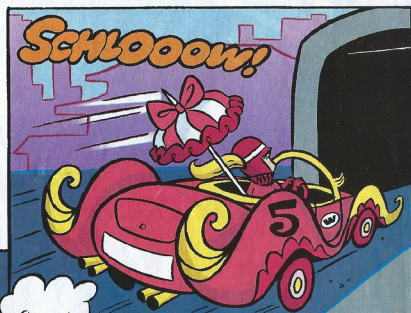
**VROOM!
VROOM!**

A ENCANTADORA CORREDORA
PENÉLOPE CHARMOSA ESTÁ
A PONTO DE VENCER O GRANDE
PRÊMIO DO JAPÃO!

**VA
ROOOOM!**

MATT WAYNE - AUTOR
BILL ALGER - ARTISTA
PHIL FELIX - LETRISTA
DAVE TANGUAY - COLORISTA
MIKE BRISBOIS - ASSISTENTE
BRONWYN TAGGART - EDITOR

**"Loucura sobre
Rodas"**



ALTERAR COMPLETAMENTE UM TÚNEL
REQUER APENAS UM POUCO DE PRÁTICA...
E MUITA PACIÊNCIA!



ISSO DEIXARÁ
A GAROTA BONITA
NUMA FRIA!

A AVENTUREIRA DO ASFALTO, PORÉM, NÃO
É A ÚNICA A ENTRAR NO TÚNEL...

...UM ESQUADRÃO
DE PROTETORES DE PENÉLOPE VEM
AVANÇANDO A UMA CURTA DISTÂNCIA!

EPÁ!
É MELHOR ME
ESCONDER!



CHEFE! ESTAMOS NO TETO!

NÃO SEJA IDIOTA,
DUM DUM...

...ESTAMOS NO SOLO! OLHE,
PENÉLOPE ESTÁ EM CIMA...

...AGORA ESSA
MENINA ESTÁ EM CIMA!
VEJA COMO SEU
CABELO ESTÁ
PENDENDO!

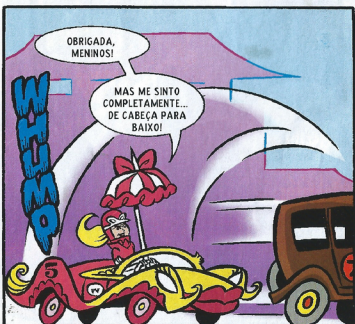
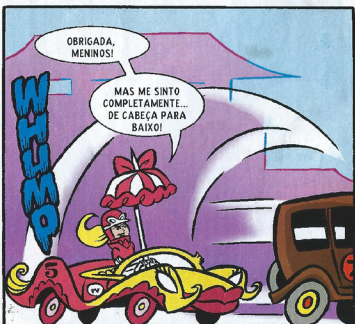
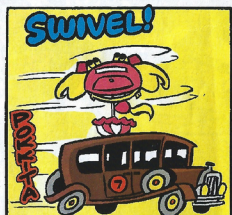
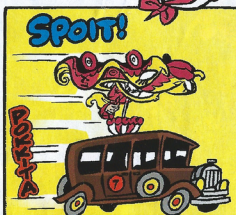
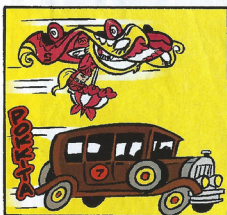
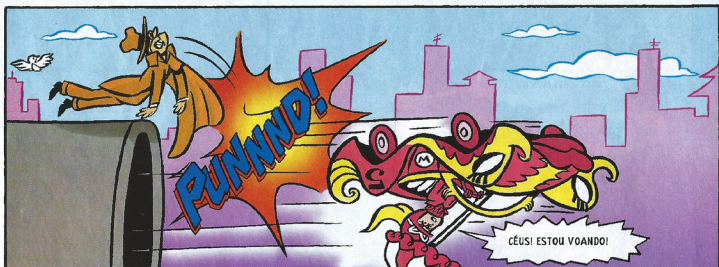


É... HMF...
TREMENDAMENTE
DIFÍCIL CONTROLAR
MEU... HUMMM...
VEÍCULO
NESTA VIA!

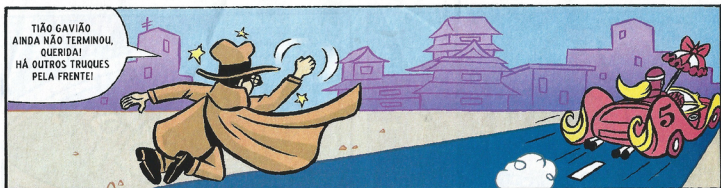
SIM!
A POBRE MENINA
VAI CAIR!

UI!





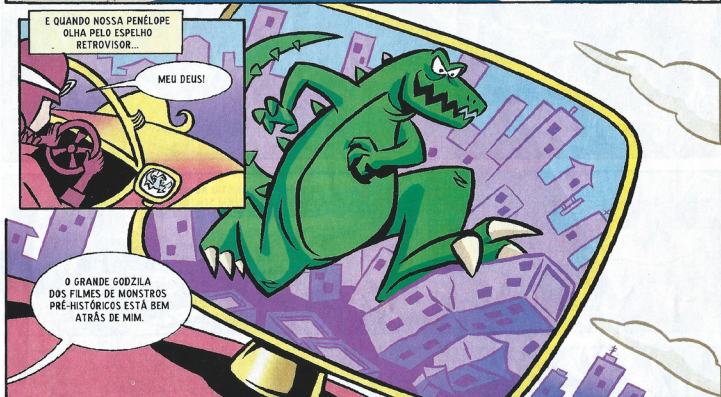
TIÃO GAVIÃO
AINDA NÃO TERMINOU,
QUERIDA!
HÁ OUTROS TRUQUES
PELA FRENTE!



E QUANDO NOSSA PENÉLOPE
OLHA PELO ESPELHO
RETROVISOR...

MEU DEUS!

O GRANDE GODZILA
DOS FILMES DE MONSTROS
PRÉ-HISTÓRICOS ESTÁ BEM
ATRÁS DE MIM.



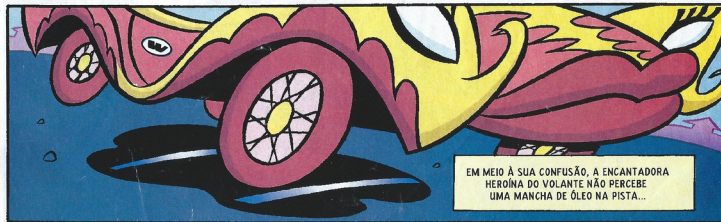
MAS...

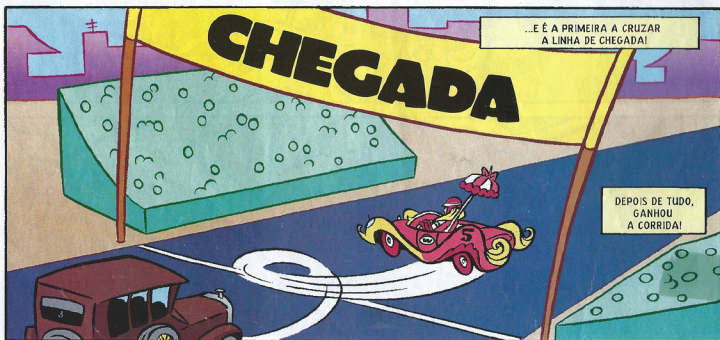
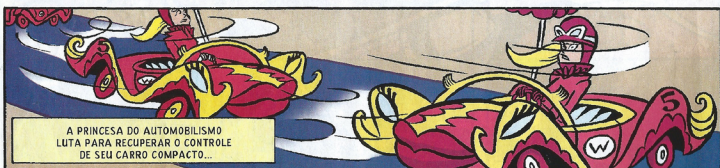
...AGORA
DESAPARECEU!

ESTOU LOUCA?



EM MEIO À SUA CONFUSÃO, A ENCANTADORA
HEROÍNA DO VOLANTE NÃO PERCEBE
UMA MANCHA DE ÓLEO NA PISTA...









ASSIM, ATORDOADO PELA FRUSTRAÇÃO, SYLVESTER SOLUÇO É VÍTIMA DE SEU PLANO MALIGNO, QUE O DEIXA COMPLETAMENTE MALUCO.

ENTRE, ENTRE, QUERIDO TIO SYLVESTER! SUA VELHA CABECINHA NUNCA MAIS TERÁ DE SE PREOCUPAR COMIGO.



Sopa de Letras

ENCONTRE OS NOMES DOS PERSONAGENS ABAIXO. ELES PODEM ESTAR ESCRITOS EM QUALQUER DIREÇÃO.



(ELROY, DEXTER, SCOOBY, CHUVISCO, VILMA, MANDA-CHUVA, FRANGO, VACA E EARL)



A	V	K	M	Y	X	E	C	B	S
C	A	C	A	V	P	L	F	C	Z
Z	M	E	N	J	S	R	O	F	Q
P	L	N	D	C	X	O	J	R	V
R	I	T	A	W	B	Y	U	A	P
E	V	I	C	Y	E	G	O	N	Q
T	Q	U	H	R	K	V	S	G	A
X	C	H	U	V	I	S	C	O	I
E	Y	H	V	U	W	O	T	U	S
D	E	T	A	X	J	E	A	R	L

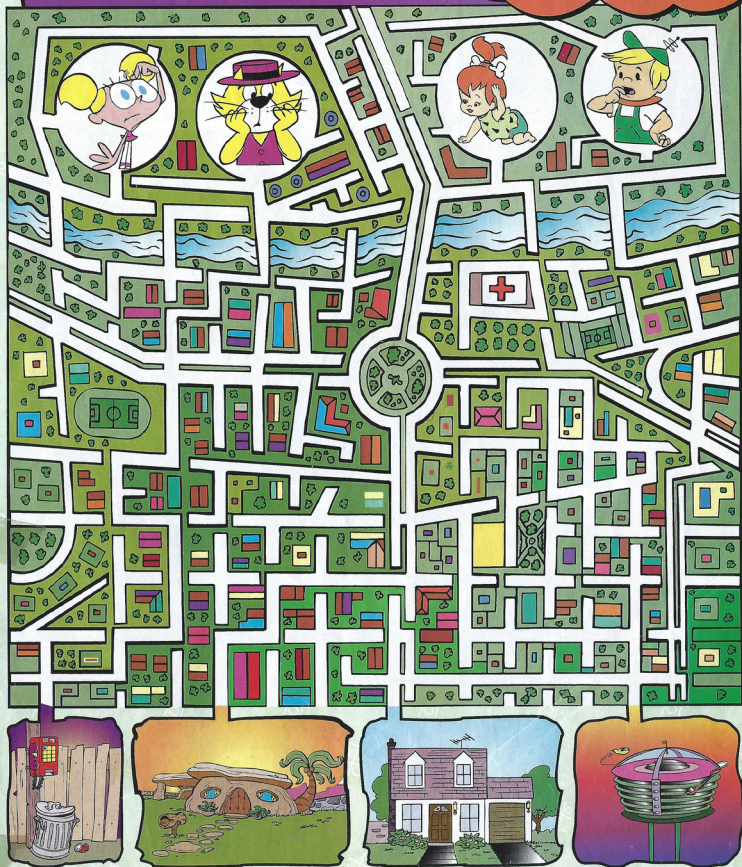
CADÊ VOCÊ?

**AJUDE O SALSICHA A
CHEGAR ATÉ O
SCOOBY-DOO
(ANTES QUE ELE O DEIXE
SEM COMIDA).**



INDIQUE A CADA UM DOS PERSONAGENS O CAMINHO ATÉ SUA CASA, CRUZANDO ESTA CIDADE QUE É UM VERDADEIRO LABIRINTO.

LAR, DOCE LAR



UM ESPAÇO DEDICADO AOS NOSSOS ENCONTROS

AMIGOS TÃO

"FÉRIADO NO PARQUE"

SCOOPY-DOO, DEE DEE, MAGUILA, FRED FLINTSTONE E DEXTER FORAM COMEMORAR O DIA DA CRIANÇA NO PARQUE DA ACLIMAÇÃO, EM SÃO PAULO. A NOSSA REVISTA ESTEVE LÁ REGISTRANDO TUDO PARA VOCÊ.

Veja aqui o Scooby-Doo cumprimentando um de nossos amiguinhos!

João foi um dos que mais se divertiram!

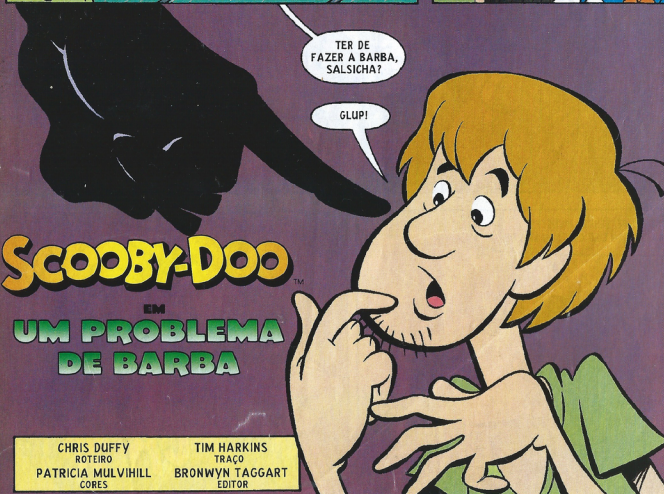
Foi a maior farral!

Crianças e adultos brincaram, leram...

... e assistiram, encantados, ...

... ao show de dança da Dee Dee.

FOTOS: JOSÉ BASSITT



SCOOPY-DOO™

EM UM PROBLEMA DE BARBA

CHRIS DUFFY
ROTEIRO
PATRICIA MULVIHILL
CORES

TIM HARKINS
TRAÇO
BRONWYN TAGGART
EDITOR

POUCO DEPOIS.

FRED ME EMPRESTOU SEU
BARBEADOR ELÉTRICO... ADEUS,
MEUS FIEIS PELOS DE BARBA.

ADEUS,
ADEUS!

CUIDADO!

KEERHUNK!

?!?

O QUE
ACONTECEU?

SIM, O QUE
FOI ISSO?

ESPEREM,
TOPAMOS COM
ALGUMA COISA!

ABANDONEM
ESTE LUGAR, INTRUSOS!

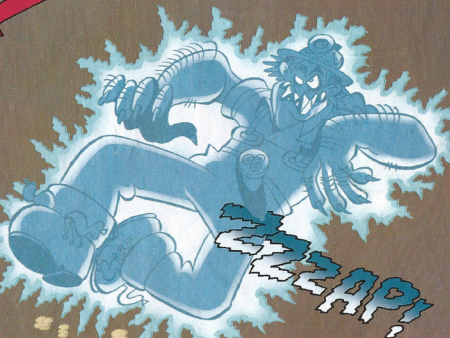
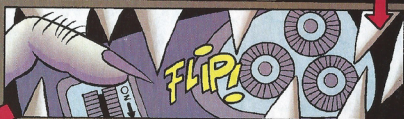
CREDO! PARECE
MAIS QUE ALGUMA
COISA TOPOU COM
A GENTE.

E ACHO
QUE PRETENDE
FAZER ISSO DE
NOVO.

DESCULPE, SENHOR MONSTRO,
MAS MEU AMIGO E EU GOSTARIAMOS DE...

GRRROOWL!

CHOMP!



E DEPOIS...

O FANTASMA DE JOÃO DE FERRO COM A BOCA METÁLICA ESTEVE ASSISTANDO AS PESSOAS NESTAS REDONDEZAS DURANTE MESES...

...MAS AGORA SABEMOS QUE ERA ESTE PILANTRA. ELE QUERIA MANTER AS PESSOAS AFASTADAS DESTA REGIÃO RICA EM PETRÓLEO E COMPRAR AS TERRAS POR UM PREÇO IRRISÓRIO.

E TERIA CONSEGUIDO SE NÃO FOSSEM ESSES MOLEQUES INTROMETIDOS!

MAIS TARDE

O BARBEADOR ELÉTRICO DE FRED ESTÁ DESTRUÍDO, MAS VILMA ME EMPRESTOU UM DEPIADOR... ESPERO SABER MANEJÁ-LO.

ROUGH-ROUGH!

SCREEE BUMP!

OUTRA VEZ ME INTERROMPEM!

QUASE TENHO MEDO DE PERGUNTAR...

ABANDONEM ESTE LUGAR, HUMANOS!

OUTRA VEZ!

POUCO DEPOIS

ELE TENTAVA AFUGENTAR AS PESSOAS PARA PODER COMPRAR A PROPRIEDADE EM TORNO DO NOVO CAMPO DE AVIAÇÃO.

E TERIA CONSEGUIDO SE NÃO FOSSEM ESTES MALDITOS MOLEQUES!







INEVITAVELMENTE...

SSSSCREEECH!

PODERIA HAVER
OUTROS
MONSTROS
PELAS REDONDEZAS?



DESTA VEZ NÃO EXISTEM
MONSTROS, RAPAZES, ESTAMOS
NA CASA DE MINHA AVÓ.

RUH-
ROH



BEM QUE
TENTEI, FRED,
MAS NÃO PUDE ME
BARBEAR.

FOI COMO UMA
CONSPIRAÇÃO DE ALGUMA
CRIATURA MALUCA.

HMPH!



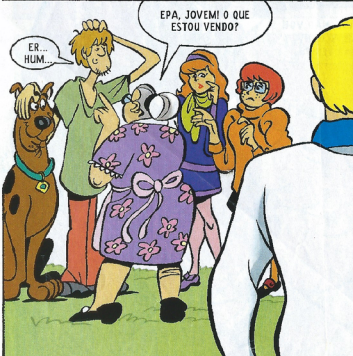
OLÁ, FRED! OLÁ,
RAPAZES!

A AVÓ DE FRED!
ESCONDA-ME, SCOOBY!



ER...
HUM...

EPA, JOVEM! O QUE
ESTOU VENDO?



FRED, SEU AMIGO TEM UMA
BARBA BEM MASCULINA.

PENA QUE EM VOCÊ NUNCA
CRESCEU MAIS QUE UMA
PENUGEM INSIGNIFICANTE!



FIM

DEXTER EM

"ESTE GRANDE MUNDO EM MINIATURA"

Depois de inúmeros dias e noites de trabalho árduo, faltava apenas Dexter acertar pequenos detalhes para terminar seu último invento. Até que apareceu Dee Dee...

Hummmm... Só faltam alguns ajustes, e finalmente meu transformador dimensional estará pronto!

OLÁ,
DEXTER!

Dee Dee!
Como se
atreve a
invadir meu
laboratório!

Oh, não! Afaste-se desse
botão! Você nem imagina os
transtornos atômicos que...

...poderia...

...provocar!
Ou já
provocou?

Oh! Para que
serve este
botão?

NÄÄÄÖÖ!!!



Como você é estúpida! Saia do meu laboratório para que eu resolva essa confusão!

Oh! Um lindo bonequinho!

Ei! Volte aqui com meu irmão!

Dee Dee! Faça alguma coisa logo!

Mmmmm... Não sei se era pior a mosca ou minha irmã.

SPLAT!

COMO VIVEM OS INSETOS:

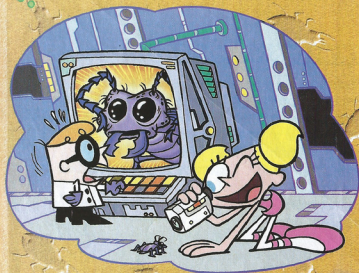
Nós, seres humanos, convivemos diariamente com os insetos e poucas vezes nos preocupamos em como se relacionam essas pequenas criaturas. Alguns desses invertebrados têm hábitos mais solitários, enquanto outros, da mesma maneira que nós, estão organizados em grandes famílias ou colônias. É o caso das abelhas, que têm até uma rainha.





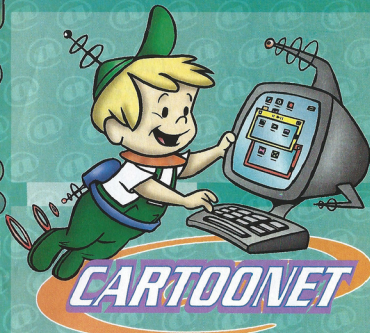
CINTILAÇÕES VOADORAS

Os pirilampus, ou vaga-lumes, são insetos voadores que possuem órgãos fosforescentes. O horário preferido desses pequenos seres é a noite, pois é o momento em que os machos se reúnem com as fêmeas emitindo cintilações luminosas. Algumas fêmeas adultas, entretanto, são predadoras de machos e, por intermédio de suas luzes, atraem-nos para capturá-los.



PEQUENOS MONSTROS

Apesar de muitos insetos cumprirem funções importantes, tais como ser parte da cadeia alimentar ou proporcionar o mel ou a seda, outros podem converter-se em verdadeiras pragas e provocar doenças e males terríveis. Assim acontece com o pulgão, que é capaz de destruir por completo algumas colheitas. Também existem alguns insetos que dão picadas, embora elas nem sempre sejam venenosas.



ALÔ, INTERNAUTAS

A WEB oferece um mundo de informações a quem quiser explorá-las. Aqui damos algumas dicas sobre o que você pode encontrar no site do Cartoon Network. Anote o endereço:

<http://www.cartoonnetworkla.com/portuguese>

Se você quiser compartilhar de endereços de sites interessantes, escreva para nós.



Tela galeria de arte

A página "Geladeira" parece uma galeria de arte. Nela estão os desenhos de cartoonmaníacos. Mostre que você também é um artista. Veja como fazer para ter seu desenho no website do Cartoon Network.



Tela dos cartoons

Na opção "Mundo Toon" há informações detalhadas sobre seus cartoons preferidos. Por exemplo, se você curte o excêntrico Fred Flintstone, clique sobre a sua figura.



Tela Laboratório do Dexter

Você é fã do Dexter? Descubra tudo o que se passa atrás do painel reversível de seu quarto, dentro do maior e mais complexo laboratório do mundo. Claro, a Dee Dee também aparece nessa página.



Tela imprimir e pintar

Várias ilustrações estão disponíveis para você imprimir e pintar. Basta clicar em "Feliz Aniversário para Nós", na página de abertura do site.

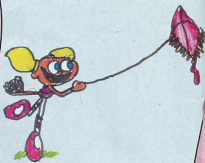
CORREIO

Oi, Pessoal!

Recebemos muitas cartas e agradecemos a participação de todos. Diversos leitores nos enviaram desenhos lindos do Dino, um sinal de que, com as aulas de nosso Ateliê, estamos formando grandes artistas. Continue escrevendo, mandando sugestões, fotos e desenhos para nós. Não esqueça de colocar seu nome completo, endereço e idade. Faça parte do nosso "Clube da Criança Cartoon".

Fiquei superfeliz quando soube que além de assistir aos desenhos pela TV, iria poder brincar com os personagens da revistinha. Gostaria que ela tivesse vários labirintos, ligue-pontos e cruzadinhas. Os personagens poderiam visitar a praia – é um lugar onde eu adoro passear.

Renan R.H. Almeida, 6 anos
Botucatu, SP



Adriana Leão Frassati
São Paulo, SP



Marina S. Maluf
São Paulo, SP

Eu e minha irmã Luísa, de 4 anos, adoramos assistir ao Cartoon Network e ler a revista.



Gabriel N. Mascarenhas, 7 anos
Rio de Janeiro, RJ



Krishna S. Romero, 5 anos
Santos, SP

A revista poderia trazer textos que contassem como surgiram os personagens. Estou curioso. Um passelo diferente para eles seria ir a um estádio de futebol.

Marcelo V. De Lamare
Rio de Janeiro, RJ

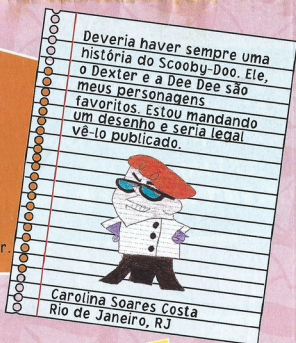
Adoro assistir ao Cartoon Network e depois ver os personagens na revista. Estou mandando esta carta porque também gosto muito de desenhar.

Walter R. Carvalho, 5 anos
São Paulo, SP





Valdez Azevedo Gomes Jr.
Barreiras, BA



Carolina Soares Costa
Rio de Janeiro, RJ



Que tal na próxima revista os personagens visitarem o zoológico? Gostei muito das histórias, dos jogos, da mistura de personagens com pessoas reais e do Ateliê de Desenho.

Luísa H.P. Alegre, 14 anos
São Paulo, SP

*Cara Luísa,
confira nesta edição os
personagens fazendo
traquinagens no zoológico.*





Meu nome é Otávio e
estou na 1ª série. Será que no
Ateliê de Desenho poderiam
nos ensinar a fazer o Scooby-
Doo? Quero saber também se
a revista é mensal ou
quinzenal.

Otávio S.J. Watanabe, 8 anos
Sorocaba, SP


Otávio,
Cartoon Network - A Revista é
mensal. E logo, logo, o nosso
Ateliê trará instruções para
você aprender a desenhar o
Scooby-Doo.

QUEREMOS SABER O QUE VOCÊ PENSA

 Que personagens você gostaria de
ver entrevistados em nossa revista?
Quais perguntas você faria?

 Que tipo de assunto você gostaria
de ler em nossas páginas?

 Que lugares nossos personagens
poderiam visitar?

 Que seção da revista você
mais aprecia?

Envie sua resposta para
CARTOON NETWORK - A REVISTA
Klick Editora
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1.800,
5º andar - Pinheiros
CEP 01452-001
São Paulo - Capital

PREMIADOS

Estes são os ganhadores de uma
assinatura semestral da

CARTOON NETWORK - A REVISTA

A Klick Editora entrará em contato
com os novos assinantes por meio
de informe postal.

Adriana Leão Frassati
Ailan e Karen Mori
Amanda Martins de Castro
Ana Chien
Andara de Souza S. Carvalho
André S. Teixeira de Carvalho
Aruá Donadelli Stógilia
Beatriz e Rafael Kanaoka
Bruna e Thais A.B. Fernandes
Bruno Hidalgo Lemengas
Bruno Porto
Camila Gomes de Castro
Camila Lopes Mascetti
Conceição Bimeda Perez
Everton Leandro Dutra da Silva
Felipe A.C. Amorim Ferreira
Felipe e Matheus I. Pinheiro
Felipe e Rafael Kwan Nunes
Gabriel K.H. Dantas
Guilherme Machado Silva
Gustavo S.P. Campos
Iara Carini Cottim
Igor A.A. dos Santos
Jessica de Lima Barreira
João e Tomás Ferreira

Joselaine Cristina Bicudo
Juliana A. Nascimento
Kaio Vinícius Silverio
Leonardo S. da Cruz Galvão
Letícia Helena P. Custódio
Liliane e Carlos Brum
Lucas Alves de Faria
Lucas Martins Gomes
Marcelo Pecoraro Toscano
Marcelo G. Mattar Costa
Matheus Steck Duclax
Nadja P. Ripa
Nicole Prestato Paschoalin
Pedro Henrique C.B. Pires
Pedro Oliveira de Souza
Renato de A. Lopes
Roberto K. Fukuda
Rodrigo Massaharu Nishida
Stephanie Ghies
Stephanie Reis
Tatiana Ferreira Zidani
Victor Jorge O. da Silva
Vinícius Augusto B. Guimarães
Viviane Grycak Terotese
Maídez A. Gomes Junior

Respostas do Teste de Cultura
Cartoonmaniac publicada na edição
nº 1 da Cartoon Network - A Revista.
1-c, 2-e, 3-c, 4-d, 5-c, 6-e, 7-e, 8-c.



CARTOON NETWORK A REVISTA

CARTOON NETWORK - A REVISTA®

EDIÇÃO INTERNACIONAL (Chile)
Editorial Tiempo Presente Ltda.

Direção Executiva: Juan Luis Sommers Comandari

Desenho: Rodrigo Mimica (Chefe)

Maurício Salinas

Viviana Angulo

Ilustração: Álvaro Flores (Chefe)

Jessica Rizzo

José Luis Bañoma

Edição: Francisca Olivares

EDIÇÃO BRASILEIRA

Klick Editora Ltda.

Editoras Responsáveis: Maria Eugênia Galvão

Patrícia Rousseaux

Direção Geral: Fabio Stefanini Jor

Direção Comercial: Sérgio Pinheiro Lima

Direção de Operações: Rodrigo Meinberg

Subeditora: Maria Cláudia Nogueira

Editores de Arte: Jonas de Lima (coord.)

João Rodolfo Queiroz

Nelson de Arruda Filho

Revisão: Jô Santucci (coord.)

Kiel Pimenta

Sandra Aparecida Miguel

CARTOON NETWORK - A REVISTA® é editada por
Klick EDITORA LTDA.

Av. Faria Lima, 1.800 - 5º andar - Pinheiros

CEP 01452-001 - São Paulo - SP

Tel.: (00X11) 870-1461

Impresso na Colômbia S.A. - Chile

Distribuição: Fernando Chingila

Assinaturas - Tel.: (00X11) 870-1461



Klick
editora

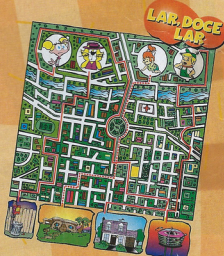
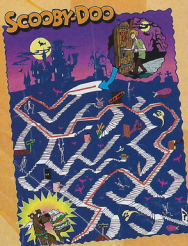
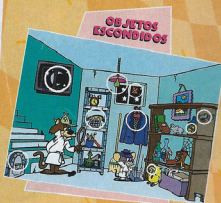
Cartoon Network e logo são marcas registradas de Cartoon Network, Inc. © 1999.
Laboratório do Destino e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Cartoon Network, Inc. © 1999.
Scooby-Doo, Mystery Machine, A Noite e o Frango, Os Doz Cadáveres Bóias, Os Irmãos Os Pioneiros, Johnny Bravo, Space Ghost, Peter Panter, Zé Colmeia, E o Lobo, Espião Senzete, Wally Gator, Magaluso e Gato, Iêda do Montanha, Bob-Pai e Bob-Filho, Fomigo Africano, Hong Kong Fi, Dom Flecko, Pic & Poc, Ripe Legal, Lulu Lulu, Coelbo Rochete e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Hanna-Barbera © 1999.
Cartão Maluco e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Hanna-Barbera © 1999.
Tom & Jerry e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Turner Entertainment Co. © 1999.

**CORRA TODOS OS MESES ÀS BANCAS.
CHORE, ESPERNEIE, DÊ UM JEITINHO:
SÓ NÃO FIQUE SEM O SEU
EXEMPLAR DA
CARTOON NETWORK - A REVISTA!**

SOLUÇÕES DOS JOGOS



Sopa de Letras



CARTOO NOTÍCIAS

CARTOON NETWORK - A REVISTA, NAS BANCAS DE TODO O PAÍS

EXTRA! EXTRA! CARTOON AGORA TAMBÉM É REVISTA

A festa de lançamento da nossa revista aconteceu no dia 23 de outubro na livraria fnac, em São Paulo.



Isabella, 10 anos



Scooby, Fred e seus amigos posam para fotos



Flávia, 7 anos; Gabrielle, 10 anos; Júnia, 9 anos; e Vanassa, 10 anos (da esq. p./dir.)



Ana Beatriz, 9 anos, e Laís, 6 anos



Matheus, 8 anos

Lucas, 6 anos, faz número 1 do Scooby!



Fred Flintstone distribui autógrafos

Nívea, 6 anos

**Para uma fruta é como
entrar para a seleção.**



**Sucos Santal da Parmalat.
Só as melhores frutas.**

Santal

